**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

**«Национальный исследовательский Томский политехнический университет»**

Инженерная школа информационных технологий и робототехники

Отделение информационных технологий

Направление «Информационные системы и технологии»

Отчёт №1 курсовой работы

по дисциплине «**Интернет-технологии**»

Выполнил:

Студент группы 8И7А \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Леонов А. В.

Проверил:

Доцент ОИТ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Цапко С. Г.

Томск 2020

Web-проект Баг-трекер

Концепция проекта заключается в систематизированном ведении текущих ошибок и задач, и распределению их по командным группам. В системе будут следующие представления:

* Страница пользователя
* Список проектов
* Главная страница проекта
* Список задач и ошибок проекта
* Страница задачи или ошибки

В системе буде вестись список проектов, у каждого проекта будут свои участники. Будет иметься возможность добавить, удалить и редактировать проект. Страница проекта будет содержать его описание участников, какие-то дополнительные заметки и прикрепленные файлы. Каждый проект будет содержать список задач и ошибок. Задачи и ошибки можно заводить и закрывать, назначать на них ответственных разработчиков, писать комментарии к задаче.

# Роли и пользователи

В системе будет три вида пользователей:

* Руководитель проекта
* Разработчик
* Тестировщик

Права которые доступны всем:

* Просмотр всех вкладок
* Написание комментариев

Руководитель проекта может добавлять и удалять пользователей из проекта. Также может создавать и удалять проект.

Разработчик может писать комментарии в задачу или ошибку, брать на себя выполнение определённой задачи.

Тестировщик может заводить задачи или ошибки, а также закрывать задачи и ошибки.

# Сущности

Система будет оперировать следующими сущностями:

* Проект
* Пользователь
* Роль пользователя
* Права роли
* Задача
* Комментарий
* Область возникновения ошибки
* Аудиты
* Состояние ошибки

# Стек технологий

Серверную часть системы было решено писать на ASP .NET Core совместно с технологиями EF Core и PostgreSQL. Клиентскую часть системы было решено писать с помощью технологии Angular 2. В качестве архитектуры было решено использовать REST подход.